



Titkok Háza

Tudományos Élményközpont

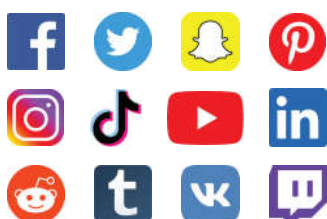
Székesfehérvár, Rákóczi u. 25.

**Merülj el a virtuális valóságban,
építs robotokat,
ismerkedj az atomenergiával,
értsd meg a hologramok működését,
repíts drónokat,
éld át a biológia csodáit,
fűrkd és fotózd a csillagos
égbolt titkait,
vizsgálódj a bűnügyi laborban!**

**A Titkok Házában játszva
tanulhatsz meg programozni,
hangszórókat építeni,
kémiai kísérleteket végezni,
de megismerkedhetsz
a körülöttünk lévő épített és
természeti környezet rejtelseivel is.**

**Az idei tanévben kínált programok
több, egymásra épülő
alkalomból állnak,
van köztük olyan, amelyen
csak iskolai csoportok vehetnek
részét, de sok programra
egyéniileg is lehet jelentkezni.**

**A programok részletes leírását
megtalálod a honlapunkon!**



www.titkokhaza.hu

Természettudományos Élményközpont
létrehozása Székesfehérváron
EFOP-3.3.6-17-2017-00002

A TITKOK HÁZA foglalkozásai 2020. tavasz



KAPCSOLÓDJ BE!



3D tervezés és nyomtatás

Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 2. osztálytól
Jelentkezés: iskolán keresztül

Mechatronika világa

Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 5. osztálytól
Jelentkezés: egyéniileg

A fizika körülvesz – Mindennapi fizika a városunkban



Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 7. osztálytól
Jelentkezés: iskolán keresztül

Meteorológia kicsit másképp

Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 2. osztálytól
Jelentkezés: egyéniileg

Drónok világa

Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 7. osztálytól
Jelentkezés: iskolán keresztül

Ready 4 STEM vetélkedő



Alkalmak száma: 2 alkalom
Ajánlott korosztály: 9. osztálytól
Jelentkezés: egyéniileg

Energia világa

Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 2. osztálytól
Jelentkezés: iskolán keresztül

Szabadulj okosan

Alkalmak száma: 2 alkalom
Ajánlott korosztály: 5. osztálytól
Jelentkezés: iskolán keresztül

Emeld a szintet biológiából!

Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 9. osztálytól
Jelentkezés: iskolán keresztül

Zöldkaland hegyen-völgyön

Alkalmak száma: 3 alkalom
Ajánlott korosztály: 2. osztálytól
Jelentkezés: iskolán keresztül

Játék és tudomány a virtuális valóságban

Alkalmak száma: 5 alkalom
Ajánlott korosztály: 2. osztálytól
Jelentkezés: egyéniileg

SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE